# Renesas Synergy™ SD サンプルプログラム解説 (AP-S5D9-0A)

3.1版 2023年10月02日

1.	概	'迭	2
-	1.1	概要	2
-	1.2	接続概要	2
•	1.3	本サンプルプログラムについて	3
-	1.4	本サンプルプログラムの入手方法	3
_		開発環境について	
-	1.6	ワークスペースについて	4
2.	IJ	・ンプルプログラムの構成!	5
2	2.1	フォルダ構成	5
2	2.2	ファイル構成	6
3.	<del>IJ</del>	ナンプルプログラムについて	7
		動作説明	
		メモリマップ	
3	3.3	e2 studio を用いたプロジェクトのビルド・デバッグ	9
	3.3	3.1 インポート方法	9
	3.3	3.2 ビルド方法1	4
	3.3	3.3 デバッグ方法1	7

## 1. 概要

#### 1.1 概要

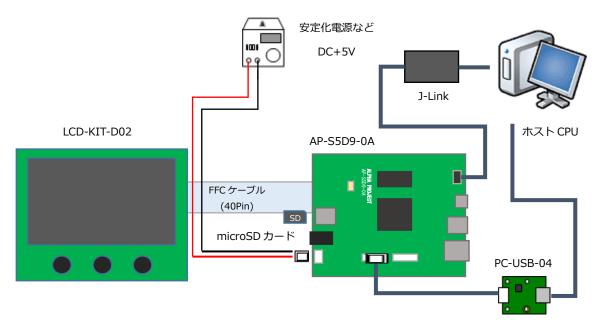
本アプリケーションノートでは、AP-S5D9-0A(S5D9 CPU)を用いて、Renesas Synergy™の Synergy Software Package を使用した SD サンプルプログラムについて解説します。

本サンプルプログラムで使用する主な機能を以下に記します。

デバイス	機能	動作内容
AP-S5D9-0A	・SD/MMC ホストインタフェース	・SD カード読み出し
	(SDHI)	・LCD 制御
	・グラフィック LCD コントローラ	・簡易 I2C 通信(SCI3)
	(GLCDC)	・シリアル通信(SCI4)
	・シリアルコミュニケーション	
	インタフェース(SCI3)	
	・シリアルコミュニケーション	
	インタフェース(SCI4)	

#### 1.2 接続概要

本サンプルプログラムの動作を確認する上で必要な CPU ボードの接続例を以下に示します。



※AP-S5D9-0A と J-Link を直接接続することはできません。

AP-S5D9-0A 側(ハーフピッチコネクタ)と J-Link 側(フルピッチコネクタ)を接続するための変換アダプタが必要となります。

変換アダプタについては、J-Link 取扱店へご確認ください。

※本サンプルプログラムで使用する LCD は「LCD-KIT-D02」です。その他の LCD-KIT には対応していません。 LCD-KIT (LCD-KIT-D02 を含む) の動作確認は、

「AN1820 Renesas Synergy™ LCD-KIT サンプルプログラム解説 (AP-S5D9-0A)」を参照してください。

#### 1.3 本サンプルプログラムについて

本サンプルプログラムは、ルネサス エレクトロニクス株式会社の Web ページで公開されているアプリケーションプロジェクトを、AP-S5D9-0A 用に移植しています。

サンプルプログラムの詳細については、以下の資料を参照してください。

入手につきましては、ルネサス エレクトロニクス株式会社 Web ページ「調べる」から「ドキュメント&ダウンロード検索」を選択し、サンプルコードを検索してください。

#### ルネサス エレクトロニクス株式会社

・サンプルコード 「Renesas Synergy™ SD 機能使用例-bitmap viewer (SSP v1.2.0-b1,v1.2.0)」 (https://www.renesas.com/jp/ja)

※コンテンツをダウンロードする際にはルネサスエレクトロニクス株式会社のMy Renesasへの登録が必要となります。

#### 1.4 本サンプルプログラムの入手方法

本サンプルプログラムおよび本書含むアプリケーションノートは、弊社 Web サイトのボード紹介ページで公開されています。

株式会社アルファプロジェクト

AP-S5D9-0A 製品ページ https://www.apnet.co.jp/product/synergy/ap-s5d9-0a.html

## 1.5 開発環境について

本サンプルプログラムは統合開発環境「e2 studio」と「Synergy Software Package(以下、SSP)」を用いて開発されています。

本サンプルプログラムに対応する開発環境、SSP、コンパイラ、デバッガのバージョンは次の通りです。

ソフトウェア	バージョン	備考
e2 studio	v2021-07	1
SSP	v2.1.0	-
GCC ARM Embedded	v7.2.1	_
AP-S5D9-0A 用 Custom BSP	v2.1.0 - ap010000	_

デバッガ	ファームバージョン	備考
J-Link	V10	Segger Microcontroller Systems 社

## 1.6 ワークスペースについて

本サンプルプログラムのプロジェクトファイルは次のフォルダに格納されています。

サンプルプログラム	フォルダ
SD サンプルプログラム	¥sample¥ap_s5d9_0a_sample_sd
プロジェクトフォルダ	

## 2. サンプルプログラムの構成

## 2.1 フォルダ構成

サンプルプログラムは下記のようなフォルダ構成になっています。



#### 2.2 ファイル構成

サンプルプログラムは以下のファイルで構成されています。

本節では、サンプルプログラムの作成にあたって追加したファイルについてのみ記述し、自動生成ファイルなどに 関しては説明を省略します。

<¥sample¥Custom BSP フォルダ内>

AlphaProject.ap\_s5d9\_0a.2.1.0 · · · AP-S5D9-0A 用 Custom BSP

-ap010000.pack

<\sample\ap\_s5d9\_0a\_sample\_sd フォルダ内>

.cproject ・・・・ CPROJECT ファイル .project ・・・・ PROJECT ファイル

configuration.xml ··· Synergy コンフィギュレータファイル

ap\_s5d9\_0a(QSPI\_ON)\_R7FS5 ··· AP-S5D9-0A 用 QSPI 対応ピンコンフィグファイル

D97E3A01CFC.pincfg ※本サンプルプログラムでは使用できません。

ap\_s5d9\_0a(SDHI\_ON)\_R7FS5 ··· AP-S5D9-0A 用 SDHI 対応ピンコンフィグファイル

D97E3A01CFC.pincfg

R7FS5D97E3A01CFC.pincfg いい S5D9 CPU 用 デフォルト ピンコンフィグファイル

※ AP-S5D9-0A 用の設定はしてありません。

<\sample\ap\_s5d9\_0a\_sample\_sd\script フォルダ内>

r7fs5d97e3a01cfc.ld ・・・・ e2 studio 用 リンカスクリプトファイル

<¥sample¥ap\_s5d9\_0a\_sample\_sd¥src フォルダ内>

main\_thread\_entry .c ・・・・ メインアプリケーションソースファイル

common\_app.h ・・・ 共通ヘッダファイル

<\sample\ap\_s5d9\_0a\_sample\_sd\src\lcdkit フォルダ内>

lcdkit.c...LCD-KIT デバイスドライバソースファイルlcdkit.h...LCD-KIT デバイスドライバヘッダファイルlcdkit\_d02.c...LCD-KIT-D02 デバイスドライバソースファイルlcdkit\_d02.h...LCD-KIT-D02 デバイスドライバヘッダファイル

## 3. サンプルプログラムについて

#### 3.1 動作説明

サンプルプログラムは、下記の動作を行います。

#### ● SD カード読み出し

SD カードが挿入されると、SD カードのルートディレクトリから bitmap ファイルを探し、最初に発見したファイルを読み出します。

読み出した画像を LCD に表示後、または bitmap ファイルがない場合、SD カードへのアクセスを終了します。SD カード内の画像を入れ替えることで、別の画像を読み出すことができます。

なお、対応する bitmap ファイルは Windows 形式/非圧縮/色ビット数 24 per pixel です。

#### ● シリアル通信

SD カードから読み出した bitmap ファイルのファイル名、ファイルサイズ、画像サイズを出力します(SCI4)。 COM ポートの設定は、115200bps、ビット長 8、パリティなし、ストップビット 1、フロー制御なしです。 ホスト PC 上のターミナルソフト(ハイパーターミナルなど)を使用して確認してください。

#### ● LCD 制御

SD カードから読み出したデータを LCD に表示します。

<GLCDC制御タイミング 設定値(主要なもの)>

・水平バックポーチ ・・・ 5

· 水平表示期間 · · · 480

・水平同期信号パルス幅 ・・・ 41

・水平サイクル出力期間 ・・・ 582

・垂直バックポーチ ・・・・4

・垂直表示期間 ・・・・ 272

・垂直同期信号パルス幅 ・・・ 10

・垂直サイクル出力期間 ・・・ 288

#### LED

LED は SD カードの制御に合わせて点灯・消灯します。

I	(電源投入時)	 LD1:消灯	LD2:消灯	
	LCD-KIT 初期化完了	 LD1:2回点滅	LD2:消灯	
	SD カード未挿入	 LD1:消灯	LD2:消灯	
	SD カードアクセス開始	 LD1:点灯	LD2:消灯	(SD カードアクセス中)
	SD カードアクセス完了	 LD1:点灯	LD2:点灯	(SD カード取り出し可能)

本サンプルプログラムは、ルネサス エレクトロニクス株式会社が公開するアプリケーションプログラム「Renesas Synergy™ SD 機能使用例-bitmap viewer (SSP v1.2.0-b1,v1.2.0)」を AP-S5D9-0A 用に移植したものです(「1.3 本サンプルプログラムについて」参照)。

サンプルプログラムの詳細は「Renesas Synergy™ SD 機能使用例-bitmap viewer (SSP v1.2.0-b1,v1.2.0)」のドキュメントをご確認ください。

また、サンプルプログラムの設定を変更する場合は、e2 studio 上で「Synergy Configuration」を開き、各種設定を変更してください。

「Synergy Configuration」の使用方法については、アプリケーションノート「AN1826 Renesas Synergy™ 開発チュートリアル」をご参照ください。

## 3.2 メモリマップ

e2 studio のプロジェクトのメモリマップを以下に示します。

0xFFFF FFFF	Cortex®-M4	 用システム領域	7	
0×E000 0000	COLCX 1117			
0	予約			
0x97FF FFFF	外部アドレス空間		1	
0x9100 0000	(SDRAM 領域)		0x90FF FFFF	
0x90FF FFFF		SDRAM		.sdram
0x9000 0000		16MB	0x9000 0000	
	予約	可領域		
0x87FF FFFF	外部アト	ドレス空間		
0x8000 0000	(CS	領域)		
	予約	領域		
0x67FF FFFF	外部アドレス空間		0x603F_FFFE	
0x6040 0000 0x603F FFFF	(SPI 領域)			(未使用)
OXOOSE FEFF		QSPI フラッシュ		.qspi_non_retentive
0x6000 0000		6MB	0x6000 0000	.qspi_flash
0x5FFF FFFF	フラッシュ	I/O レジスタ		
0x4080 0000			4	
0x407F B19F		可領域		
0x407F B19C		プション設定メモリ)		
0 4075 5555	-	領域	0x4010 FFFF	1. 0.1
0x407E FFFF	ノフツシユ	I/O レジスタ		.data_flash
0x407E 0000			Ox4010 00000.	
0x4010 FFFF		データフラッシュ)		
0x4010 1111 0x4010 0000		) ータフラッシュ) 4KB		
0x400F FFFF		・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	0x2007 FFFF	(未使用)
0x4000 0000	1-3.2-27			V/112/3/
				.stack_dummy
0x200F FFFF	スタンバ	バイ RAM	1 /	.heap
0x200F E000				.bss
	予約	7領域		.noinit
0x2007 FFFF	内蔵	SRAM	Ī	.data
0x1FFE 0000	FFE 0000 640KB		0x1FFE 0000	.ssp_dtc_vector_table
	予約	可領域		
0x027F 0000	メモリマッ	ノピング領域	0x001F FFFF	
0x0200 0000			0,0011 1111	(未使用)
		7領域		
0x0100 7FFF	内蔵フラッシュ (オ:	プション設定メモリ)	- property	.zero.table
0x0100 7000				.copy.table
ļ		7領域		.ARM.exidx
0x001F FFFF		ラッシュ <b>-</b>		.ARM.extab
0x0000 0000	2	MB	0x0000 0000	.text

#### 3.3 e2 studio を用いたプロジェクトのビルド・デバッグ

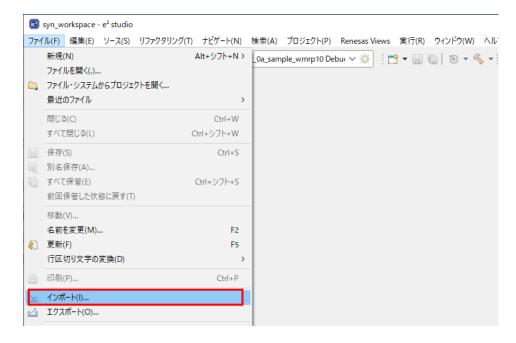
サンプルプログラムを CPU ボード上で実行するためには、e2 studio 上に一度サンプルプログラムをインポートし、ビルドを行う必要があります。

e2 studio 上へのサンプルプログラムのインポート方法、サンプルプログラムのビルド・デバッグ方法については本節で説明します。

(下記で表示される図は「ap\_s5d9\_0a\_sample\_can」をデバッグ・ビルドする際の例として表示しています。 プロジェクト名等は、ビルド・デバッグを行うサンプルプログラムにより変化します。)

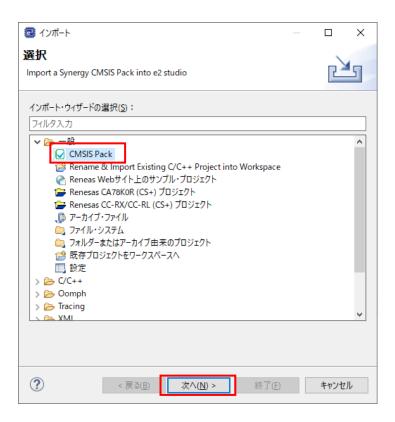
#### 3.3.1 インポート方法

① e2 studio を起動し、ツールバーの [ファイル]  $\rightarrow$  [インポート] を選択します。



② [CMSIS Pack] を選択し [次へ] を選択し、pack ファイル「AlphaProject.ap\_s5d9\_0a.2.1.0-ap010000.pack」を インポートします。

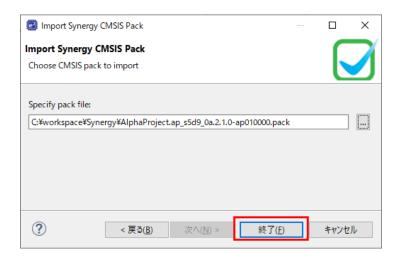
すでに開発環境に pack ファイルをインポート済みである場合は、⑤へお進みください。



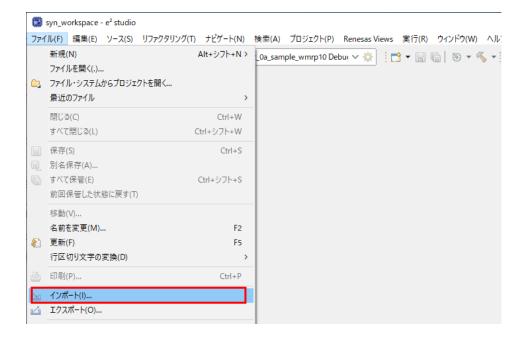
③ [Import Synergy CMSIS Pack ウィンドウ] が表示されましたら、インポートする pack ファイル 「sample¥ CustomBSP¥ AlphaProject.ap\_s5d9\_0a.2.1.0-ap010000.pack」を選択してください。



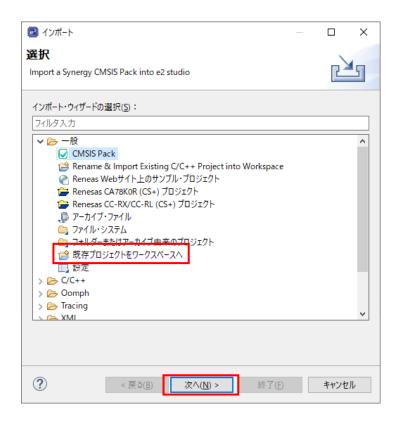
④ [終了]を選択してください。



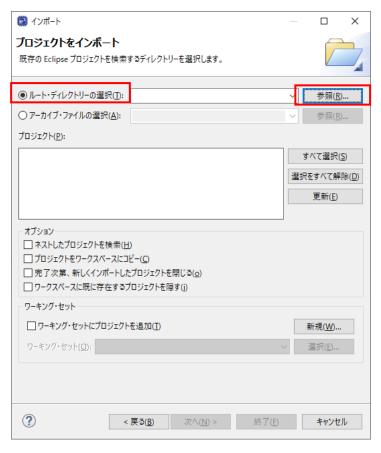
⑤ もう一度ツールバーの [ファイル] → [インポート] を選択します。



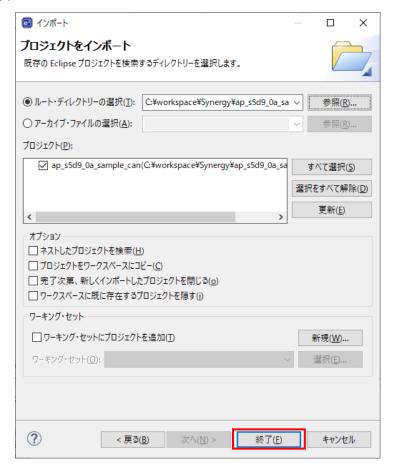
⑥ [既存のプロジェクトをワークスペースへ]を選択し [次へ」を選択します。



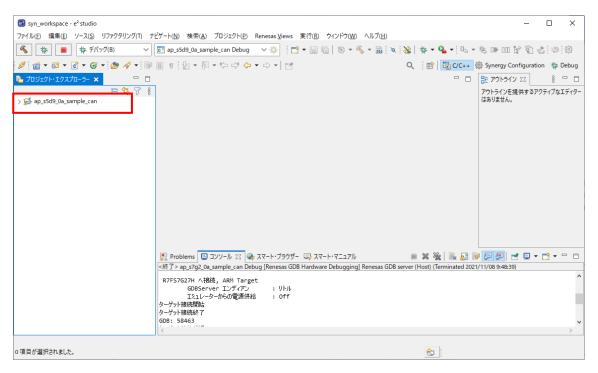
② [ルート・ディレクトリーの選択] を選択し、[参照] からサンプルプログラムのフォルダを選択します。



⑧ [終了] を選択します。



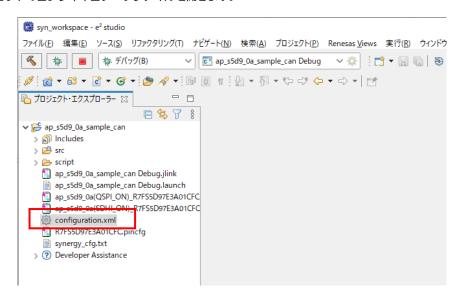
サビゲーションウィンドウにサンプルプログラムのプロジェクトが追加されていることを確認します。



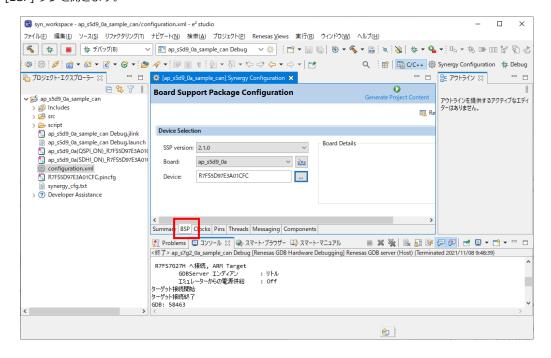
以上でプロジェクトのインポートは完了です。

#### 3.3.2 ビルド方法

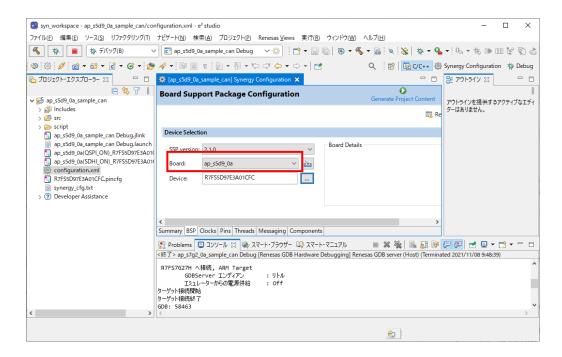
① プロジェクトのコンフィギュレータファイルを開きます。



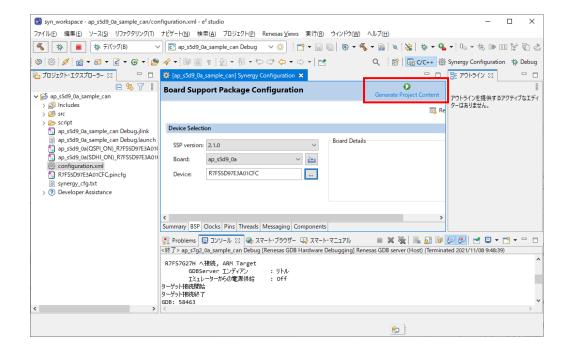
② [BSP] タブを開きます。



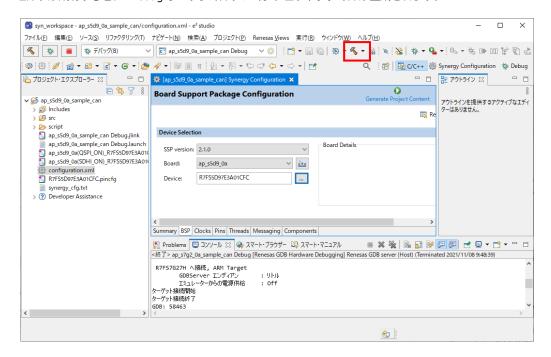
③ [BSP]タブで [Board] が「ap s5d9 Oa」であることを確認します。



④ [Generate Project Content] をクリックし、自動作成ファイルを出力して設定をプロジェクトに適用します。



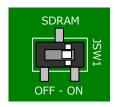
⑤ ツールバーからビルドアイコンを選択します。ビルドが成功すると、¥Debug ワークフォルダにオブジェクトファイルが生成されます。



e2 studio の詳細な使用方法に関しては、 e2 studio のマニュアルを参照してください。

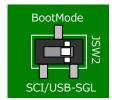
### 3.3.3 デバッグ方法

- ① 「3.3.2 ビルド方法」を参考に、プロジェクトをビルドしてください。
- ② ボード上のディップスイッチを以下のように設定してください。



JSW1: ON

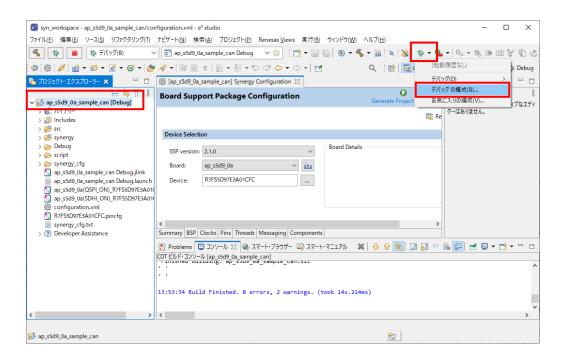
ボード上の SDRAM を使用する



JSW2: SGL

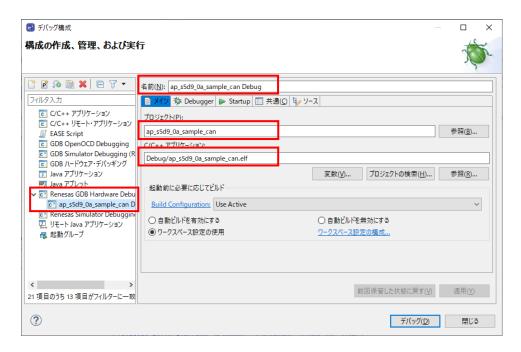
シングルチップモード

- ③ ボードに電源を投入してください。
- ④ プロジェクトを選択し、メニューバーから [デバッグの構成] を開きます。

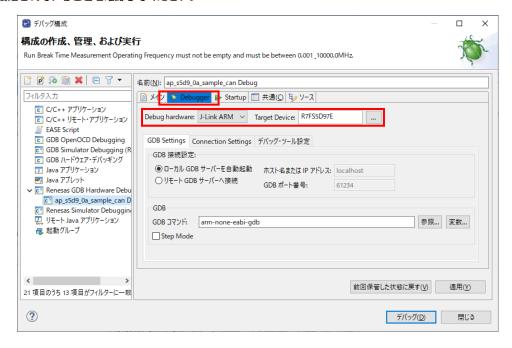


- ⑤ [Renesas GDB Hardware Debug] の [ap\_s5d9\_0a\_XXXX Debug]を選択し、下記の内容になっていることを確認してください。
  - [名前]: ap\_s5d9\_0a\_XXXX Debug
  - [プロジェクト]: ap\_s5d9\_0a\_XXXX
  - [C/C++アプリケーション]: Debug¥ ap\_s5d9\_0a\_XXXX.elf
  - ※.XXXX の個所は、デバッグ対象のサンプルプログラムにより名称が異なります。

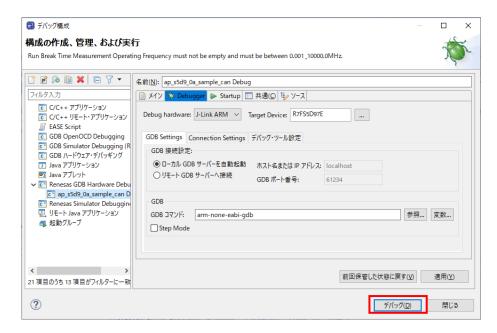
「2.2 フォルダ構成」を参考に、デバッグ対象のサンプルプログラムに合わせたファイルを選択してください。



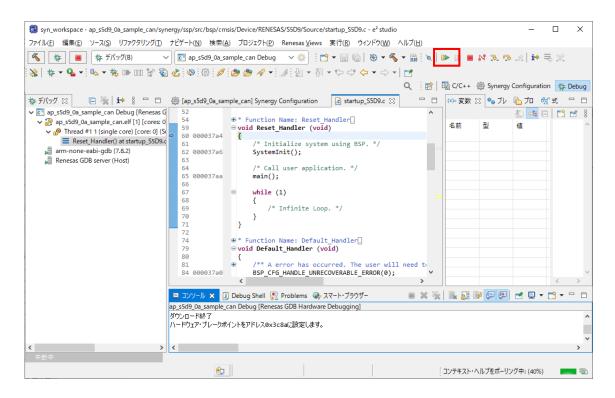
⑤ [Debugger] タブを選択し、[Debug hardware] が [J-Link ARM] 、 [Target Device] が「R7FS5D97E」に設定されていることを確認してください。



⑦ 「デバッグ] を選択します。



⑧ ボードとの接続が完了したらプログラムを実行し、サンプルプログラムを動作させてください。



⑨ プログラムの動作が確認できましたら、CPUボードへのプログラムのダウンロードも完了しています。以降、電源投入によりダウンロードされたプログラムの動作が開始されます。

## ご注意

- ・本文書の著作権は株式会社アルファプロジェクトが保有します。
- ・本文書の内容を無断で転載することは一切禁止します。
- ・本文書に記載されているサンプルプログラムの著作権は株式会社アルファプロジェクトが保有します。
- ・本サンプルプログラムで使用されているミドルウェアおよびドライバの著作権はルネサス エレクトロニクス株式会社が保有します。
- ・本文書に記載されている内容およびサンプルプログラムについてのサポートは一切受け付けておりません。
- ・本文書の内容およびサンプルプログラムに基づき、アプリケーションを運用した結果、万一損害が発生しても、弊社では一切責任を負い ませんのでご了承ください。
- ・本文書の内容については、万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点、誤りなどお気付きの点がありましたら弊社までご連絡く ださい。
- ・本文書の内容は、将来予告なしに変更されることがあります。

#### 商標について

- ・Renesas Synergy™および S5D9 は、ルネサス エレクトロニクス株式会社の登録商標、商標または商品名称です。
- ・e2 studio は、ルネサス エレクトロニクス株式会社の登録商標、商標または商品名称です。
- ・Synergy Software Package は、ルネサス エレクトロニクス株式会社の登録商標、商標または商品名称です。
- ・その他の会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。



株式会社アルファプロジェクト

〒431-3114 静岡県浜松市中央区積志町 834 https://www.apnet.co.jp E-Mail: query@apnet.co.jp