

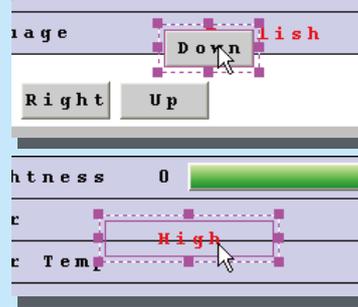
## GEAL2

## RZ/A1とGEAL2によるGUI環境の開発

## 画面デザインをパソコン上でを行い効率よくGUIの開発



GEAL Editor を使用して画面をデザインし、エクスポートデータを出力する。



ボタンやテキストの表示位置などの配置を、パソコン上でデザインする。

出力

エクスポートデータ

組込む

プロジェクト

ソース

エクスポートデータ

書込み

エクスポートデータをプロジェクトに組込む。

```
static void Process6(GE_MSG* psMsg)
{
    HTARGET hTarget = UGxTargetGet(0);
    if (psMsg->wMsg == eGEMSG_BUTTON_CLICK)
    {
        ...
    }
}
#ifdef DYNAMIC_RSCBITMAP /* 動的ビットマップリソ
else if(psMsg->wMsg == eGEMSG_TIMER_UPDATE)
{
    /* タイマー動作処理*/
    if (psMsg->wParam == 1)
    {
        ...
    }
}
```

各処理をコーディング、ビルド後、ボードへ書込む。



AP-RZA-1A



表示の変更

ファームウェア

タッチパネル入力